**220921\_협업프로젝트 킥오프미팅**

**참여자**

- 기획팀 4명

- 개발팀 5명

- 업체 2명(엑스린메타)

- 최선문 교수님

- 나머지 한 분이 누군지 모르겠어요..

**일시**

- 2022.09.21 \_ 16:55 ~ 16:22

**엑스린메타 원하는 인재상**

- 집중 선택

- 맡은 업무는 시간 내로, 야근은 최대한 하지 않는다.

- 상황에 맞는 최선의 선택을 통한 일처리

- 마감과 퀄리티 중 선택

- 선택은 결정권자에게

- 마감에 맞춘다면 주어진 시간 엄수

- 퀄리티를 택한다면 마감을 미루더라도 최상의 퀄리티 개발

- 배려

- 타인에 대한 존중

**1. 개인별 자기소개**

**2. 회의 내용**

- 팀원소개

- 기획 방향성 :

- VPS기술 극대화한 기획

- VPS가 없다면 애플리케이션을 활용하기 힘들정도로 VPS를 극도로 활요한 프로그램 제작

- 엑스린측에서 리소스, 기술리스트를 제공받은게 없어 여러가지 안건을 만들었음.

- 많은 사람에게 기술을 알리기 위해서 접근성이 좋은 캐주얼 그래픽을 활용할 예정

- 게임기획

**- 디펜스**

- 특정 장소 기점, 몬스터 막는 게임

- 인벤토리에서 카드, 아이템 오브젝트를 직접 필드에 생성, 몬스터를 막는(싸우는) 방식

- 한 장소에 오래 머무르는 디펜스 장르의 한계를 넘어 스테이지마다 장소를 다르게 하려고 한다.

- 소환한 오브젝트가 건물을 타고 몬스터를 공격하는 모션 등.

**- AR 네비게이션**

- 미연시..바탕

- 야외 건물이나 조형물에 다양한 상호작용을 준비 중

- 위치 기반 시스템을 넣을 수 있다면 특정 맛집이나 장소를 안내하는 시스템

**- 몬스터 키우기(테마 : 식물 몬스터 수집, 직접 육성)**

- 육성 RPG, 액션을 제외.

- 소소한 재미를 원하는 타겟층

- 자연 오브젝트에서 식물 등을 수집, 여러 컨텐츠를 통해 육성

- 벽이나 건물에 있는 오브젝트까지 수집을 하기 위해 특수아이템을 사용해 건물과 충돌하는 이벤트를 통해 수집

**- 수집형 RPG**

- 반경 100~200M내 몬스터 수집, 성장

- 실 내 / 실외에서 할수있는 컨텐츠 둘 다 구현기획

- 헌터물

- 실제 장소에 기반한 판타지

- 도심 속에 갑자기 열리는 포털 등..

**Q&A 업체 측 답변내용**

- 안드로이드 빌드만 개발

- 구글 VPS기술 사용

- 인터렉션하는 요소가 많았으면 좋겠다.

- OpenCV..바닥이나 건물에서 튀어나온다던지..하는게 들어갔으면 좋겠다.

- 최소 사양 : 갤럭시 S10 이상

- 다중해상도(갤럭시 폴드, 플립 등 특이한 해상도) 하면 좋겠지만 기대하진 않겠다. 일 많아질거다.

- 용량의 제한은 크게 없다. 2GB는 안 넘었으면 좋겠고. 150MB가 이상적(기준을 넘으면 앱번들 사용)

- 실사그래픽을 AR에 적용하는 일은 이번 프로젝트 내에서는 없을것. 유니티 에셋스토어에 있는 에셋들 적용 예정

- 가지고 있는 유니티 에셋 리스트 정리해서 줄 것. 900개 정도 보유중. 리스트업 해서 그 중에서 쓰면 충분할 것 같지만 추가요청시 주겠음.

- 꼭 필요한 에셋이 있다면 구매 가능하다.

- 에셋은 늦으면 다음주까지 제공 예정

- AR컨텐츠 주요 타겟층 : 주 사용층은 저연령층이 될 것이다.(40~50대에게는 미디어로서 어필할 것이다.)

- 특정 위치 기준 개발 착수( 천호역 기준.)

- 보고 양식은 노션 템플릿을 만들어 사용하고 있었다(템플릿 제공 예정)

- 노션 양식은 커스텀이 필요하면 경일측에 맞춰 수정 후 제공 할 것

- 즉흥적인 이슈들은 플로우 채팅 등으로 전달하라.

- 본인 작업들은 플로우로 올려놓고, 확인하는 방향으로 진행 하겠다.

- 업체 측에서 프로젝트팀 측으로 전달할 피드백은 제공 발표자료 추가검토 후 답변 주겠음.